

УТВЕРЖДАЮ

Начальник Управления культуры,
молодежной политики, туризма и спорта

Е.В. Гертер

2019 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о городском конкурсе-квесте «Дневной дозор»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о городском конкурсе-квесте «Дневной дозор» (далее – Квест) определяет порядок организации, проведения и участия в Квесте, его финансовое обеспечение, определение победителей и процедуру награждения.

1.2. Учредителем Квеста является Управление культуры, молодежной политики, туризма и спорта.

1.3. Организаторами Квеста являются отдел культуры и туризма Управления культуры, молодежной политики, туризма и спорта, Государственное бюджетное учреждение «Музей истории космодрома Байконур».

2. Цели и задачи Квеста

2.1. Квест проводится в целях пропаганды и повышения интереса к деятельности музея.

2.2. Основные задачи Квеста:

- повышение интереса к изучению истории строительства и становления космодрома и города Байконур;
- формирование и воспитание чувства бережного и уважительного отношения к культурно-историческим ценностям;
- развитие интеллектуальных способностей учащихся и популяризация поисковых игр;
- воспитание информационной культуры, умения работать в команде.

3. Участники Квеста

3.1. В Квесте могут принять участие учащиеся образовательных учреждений города Байконур старших классов (10 - 11 классы) и учреждений среднего профессионального образования (1 - 2 курсы).

3.2. Количество участников одной команды – 5 человек.

3.3. Заявки на участие по форме (Приложение к настоящему Положению) принимаются по 20 сентября 2019 года включительно по

электронной почте: spacemuseum@rambler.ru, по факсу: 5-06-20 или в ГБУ МИКБ по адресу: ул. Пионерская, д.16, 3 этаж. Заявка по электронной почте считается принятой только после получения ответного сообщения.

4. Сроки проведения Квеста

4.1. Квест будет проходить **27 сентября 2019 года**. Начало - в 15:00 часов.

4.2. Квест проводится на территории города Байконур. Место начала проведения Квеста – Государственное бюджетное учреждение «Музей истории космодрома Байконур» (далее - Музей).

5. Условия и порядок проведения Квеста

5.1. Каждая команда должна пройти маршрут, состоящий из 5 контрольных пунктов (КП) - объектов, находящихся на территории города Байконур.

5.2. Время начала старта фиксируется для всех команд одновременно. Первый КП участники проходят в Музее, выполняя задания, составленные для каждой команды индивидуально.

Правильно выполнив задания в Музее, команда получает информацию о следующем КП, к которому она должна проследовать.

5.3 На каждом КП в городе будет присутствовать координатор из числа сотрудников Музея. Координатор выдает конверт с заданиями, выполнив которые, команда узнает точку дальнейшего следования (КП). В том случае, если команда не может найти правильные ответы на задания, капитан команды имеет право обратиться к координатору за подсказкой. За использование подсказки к конечному времени прохождения Квеста команде начисляется штрафное время (+ 5 минут).

5.4. Пройдя все 5 КП, команды заканчивают прохождение маршрута и возвращаются на точку старта в Музей, где фиксируется общее время прохождения маршрута для каждой команды от старта до финиша, включая штрафные минуты, если таковые имеются.

5.5. Победителем Квеста становится команда, которая пройдет маршрут максимально быстро. При одновременном завершении прохождения маршрута участникам будут предложены дополнительные вопросы для определения победителей.

5.6. В каждой команде в целях обеспечения безопасности обязательно должен присутствовать совершеннолетний сопровождающий (педагог, куратор, родитель).

